



Les Règles de Lancer de Haches



Voici nos principales règles afin de vous faire découvrir plusieurs modes de jeux différents



La CIBLE

Chaque anneau représente un certain nombre de points allant de 1 à 5 (Le point rouge du centre, d'un diamètre de 10cm, vaut 5 points), plus deux oreilles en haut à gauche et à droite (diamètre de 6cm) valant 7 points chacune. Les boucle d'oreilles à gauche et à droite en bas de la cible (diamètre de 3 cm), valent 11 points chacune.



La DESCENTE

Chaque joueur ou équipe commence avec un score de 25 points. Le but est d'être le premier à arriver à 0. Chaque point marqué sur la cible permet de se rapprocher de 0.

Vous devez arriver au score précis de 0.

Exemple : si votre score est de 2 et que vous touchez le centre de la cible, soit 5 points, votre score passe à -3 points, vous devez donc faire 3 points pour gagner.



La PRECISE

Chaque équipe ou joueur lance à tour de rôle.

Chacun doit comptabiliser 21 points précisément. Si le score précis est dépassé, il repasse à 0, et tout doit être recommencé.



La CLASSIQUE

Chaque joueur ou chaque équipe a 10 lancers. Le but est de faire le maximum de points en jouant chacun à tour de rôle.

Les oreilles (valant 7 points chacune) ne peuvent être visées que lors du dixième et dernier lancer.



Les 21 SOMMETS

Chaque joueur ou équipe lance une hache à tour de rôle. Si un joueur égalise le score d'un autre, le joueur dont le score a été égalisé retombe à zéro.

Exemple : Pierre à 6 points, Jacques a 2 points.

Jacques lance et fait 4 points. Son score est maintenant de 6 points. Celui de Pierre étant de 6 points, il retombe à 0.

Le vainqueur est celui qui atteint 21 points.



La 100 % de REUSSITE

Le but de ce jeu de lancer de haches est de frapper chaque anneau de la cible dans un certain ordre. Le premier lancer doit viser le 1, le deuxième de 2, etc. Une fois le centre atteint, l'ultime objectif est de frapper les oreilles dans le coin supérieur gauche puis dans le coin supérieur droit.

La première équipe qui réussit à frapper tous les anneaux dans le bon ordre gagne.



Rappelle-toi, l'adrénaline du jeu ne doit pas te faire oublier les règles de sécurité !

